

Index

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Index		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 25, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Index	1
1.1	MD-Index	1

Chapter 1

Index

1.1 MD-Index

Indexübersicht zum Handbuch von Monument Designer

Autor Michael Christoph

24 Bit/32 Bit - Verarbeitung [1.5]

A-----

Abspiel-Fenster [3.10.2, 4.3]
Abspiel-Parameter [3.10.3]
Adorage-Export, siehe Export Adorage
Aktuelles Objekt [3.9.3]
Alphamasken [3.4.2.3]
Alphachannel [1.5, 2.3.4, 3.3.2.2, 6.24]
Animation [3.10]
Animation speichern [3.10.5]
Antialiasing [6.1]
Anzeigemodus [2.5.5]
Anzeigen-Menü [4.19]
AmigaGuide-OnLine-Hilfe [6.26]
Arbeitserleichterung, siehe Clipboard
ASCII-Import [6.8]
Attribute-Fenster [3.6, 4.13]
Auflösung der Arbeitsoberfläche [2.5.1]
Auflösung der Animation [3.10.2.1]
Ausrichtung, siehe Textausrichtung
Attribute-Fenster [3.6]

B-----

Berechnung [3.10.1]

Berechnete Farbverläufe [2.3.3.2, 2.9]
Boxen, siehe Grafikobjekt

C-----

CG-Fonts [2.3.2, 6.18, 6.19]
CG-Fonts einbinden [5.3.2]
Clipboard [6.5]
Cursor [3.2.1]
CyberGraphics [1.5, 2.5.1, 3.7.4, 6.23]

D-----

Diskanim [2.5.6, 3.10.2.6]
Drucken [3.13]
Druck-Fenster [3.13.2, 4.8]

E-----

Editier-Markierungen [3.2.1.1, 3.5.1]
Editier-Fenster [3.1, 4.9]
Editieren-Menü [4.17]
Effekt-Fenster [3.9.10]
Effektlaufzeiten [3.9.8, 3.9.9, 3.9.11.3]
Einstellungen auf der Workbench [2.4.1]
Einstellungen im Programm [2.5]
Endlos-Rolltitel [3.11.1.1, 3.11.1.2]
Export Adorage [4.5, 6.11]
Export ILBM (IFF) [3.7.2, 4.4]
Export RGB (24 Bit) [3.7.3, 4.7]
Export SSA-Animation [4.6]

F-----

Fades [3.11.3.1]
Farben [5.3.1]
Farbverlauf [2.9, 5.3.9]
Farbverlauf-Gestaltungs-Fenster [2.9, 4.14]
Fett [1.4, 3.2.2.2]
Fonts, siehe CG-Fonts
Format 4:3 (PAL) [2.2]
Front [3.2.2.2, 3.3.2.2]
Füllmuster, siehe Texturen

G-----

Genlock [5.3.5, 6.20, 6.21]
Genlock-Effekte [3.11.3]
Geschwindigkeit [6.3, 6.9]
Grafiken kombinieren [6.14]
Grafik-Gestaltungs-Fenster [3.3.2.1]
Grafik-Modus [3.3]

Grafik Front ändern [3.3.2.2]
Grafik Kontur ändern [3.3.2.3]
Grafik Schatten ändern [3.3.2.4]
Grafik Perspektive ändern [3.3.2.5]
Grafikkarten [1.5, 2.5.1, 3.7.3, 6.22]
Grundlagen zum Amiga [2.1]
Guide, siehe AmigaGuide-OnLine-Hilfe

H-----

HAM [2.3.1.1]
Hilfe-Menü [4.20]
Hilfe, siehe AmigaGuide-OnLine-Hilfe
Hintergrundfarbe ändern [3.6.2]

I-----

ILBM-Export (IFF), siehe Export ILBM
IFF-Grafiken, siehe Texturen
Inhaltsverzeichnis [1.0]
Installation [1.7]
In/Out-Effekte [3.9.10]
IO-Effekt verbessern [3.10.4]

K-----

Kantenglättung, siehe Antialiasing
Karteikarten-Gadgets [2.7]
Kerning [1.4, 3.2.1.6]
Kontur [3.2.2.3, 3.3.2.3]
Kreis-Gadgets [2.8]
Kursiv [3.2.2.2]

L-----

Lasso-Funktion [3.5.3]
Laufzeiten-Fenster [3.9.9, 4.2]
Layout-Einstellung [3.6.1]
Leuchtobjekt [2.3.4]
Leuchtobjekt-Modus [3.4]
Leuchtobjekt-Gestaltungs-Fenster [3.4.2.1]
Leuchtobjekt ändern [3.4.2.2]
Linien [3.3.1.2]

M-----

Materialien, siehe Texturen
Modus [3.10.2.2]
Multiselekt [3.5.2]
Muster, siehe Texturen

N-----

Neptun-Genlock, siehe Genlock
Numerische Eingabe der Laufzeiten [3.9.9]

O-----

Objekt verschieben [3.5.4]
Objekt selektieren [3.5.1]
Objekt skalieren [3.5.5]
Objekt löschen [3.5.7]
Overscan [2.4.1]
Optimale Programmeinstellungen [2.5.7]

P-----

PAL/NTSC [2.3.1, 2.5.1]
Pause [3.9.6]
Perspektive [3.2.2.5, 3.3.2.5]
Pfeil-Modus [3.5]
PopUp-Gadgets [2.6]
Preview, siehe Vorschau
proDAD VIP Club [1.9]
Programmumgebung [5.0]
Programm-Einstellungen [2.5]
Projekt-Menü [4.15]
Projekt [3.8]
Projekt anhängen [3.8.4]
Projekt laden [3.8.3]
Projekt löschen/neu beginnen [3.8.2]
Projekt speichern [3.8.1]

Q-----

Qualität [3.10.2.3]

R-----

Rahmen [3.3.3.6]
Ram, siehe Speicher
RGB [1.5]
Roll-Effekte, siehe Scrolling

S-----

Schatten [3.2.2.4, 3.3.2.4]
Schriftartauswahl [3.2.1.4]
Schriften, siehe CG-Fonts
Schriftgrößenwahl [3.2.1.5]
Scrolling [3.11.1]
SiriusII-Genlock, siehe Genlock
Skalierung [3.1, 4.1, 4.9]

Speicher [1.6]
Speicher ordnen [6.2]
SSA-Animation speichern [3.10.5]
SSAPref [2.4.2]
Standzeit [3.9.11]
Stanzmasken [3.3.2.6]
Steuerung der Animation [3.10.2.4]
Support [1.8]

T-----

Tastaturkürzel für Menü [5.4.1]
Textausrichtung [3.2.1.7, 3.2.1.8]
Textbereichsauswahl [3.2.1.1]
Texteingabe [3.2.1]
Texturen [2.3.3, 3.2.2.6]
Text-Gestaltungs-Fenster [3.2.2.1]
Text-Modus [3.2]
Text ergänzen [3.2.1.3]
Text Front ändern [3.2.2.2]
Text Kontur ändern [3.2.2.3]
Text Schatten ändern [3.2.2.4]
Text Perspektive ändern [3.2.2.5]
Timeline [3.9]
Timeline-Menü [4.16]
Timeline-Fenster [3.9.2, 4.1]
Titel [2.2, 3.12]
Transparenz [6.15]
Tutorial [3.0]

V-----

VIP-Club [1.9]
Virtueller Speicher [2.4.2.1, 2.4.2.2]
Vorschau [3.7]
Vorschau als 24 Bit [3.7.4]

W-----

Wipes [3.11.2]

Z-----

Zeitleiste, siehe Timeline
Zeitskala [3.9.4]
Zeitobjekt [3.9.3]
Zeitobjekt-Menü [4.18]
Ziehpunkte [3.3.1.1, 3.4.1.1]
